

Reglement

Kaartleesinstructies

Algemeen

1. Er mag bij de constructie van de route enkel gebruik worden gemaakt van alle op de kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen (waarvan minimaal één ononderbroken is).
2. Doorgetrokken bermlijnen blokkeren de doorgaande weg.
3. Wanneer uit doorgetrokken bermlijnen of een viaductteken blijkt dat twee wegen elkaar op ongelijk niveau kruisen, worden beide wegen geacht doorlopend te zijn zonder aansluiting op elkaar te hebben.
4. De door de organisatie aangebrachte tekens, stickers en kruizen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en).
5. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord 'Doodlopende weg' staat, mogen worden ingereden als de kaart daartoe aanleiding geeft.
6. Wegen naar particuliere terreinen, wegen met een bord 'Eigen weg' en dergelijke mogen niet worden ingereden, tenzij door de organisatie anders aangegeven (bijvoorbeeld met dwangpijl).
7. Bij een 'kaartlas', waar de uitzetter twee kaarten naast elkaar heeft geplaatst, kan het soms voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
8. Wegen mogen meerdere keren worden bereden, doch uitsluitend in één richting per etappe.
9. Keren is niet toegestaan, tenzij hiertoe bij een routecontrole opdracht wordt gegeven, bijvoorbeeld via een herstelcode (HK).
10. Indien een zogenoemde keerlus gereden moet worden en men de keuze heeft tussen linksom of rechtsom rijden, dient de lus linksom gereden te worden (tegen de wijzers van de klok in).

Omrij-instructies (Sportklasse)

1. Indien een weg of weggedeelte niet aanwezig is, niet te berijden is of niet bereden mag worden, dient u vanaf dat punt een omrijroute te construeren over kaartwegen. Hierbij dient zo min mogelijk van de oorspronkelijk geplande route te worden overgeslagen. De omrijroute dient zo kort mogelijk te zijn.
2. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart voorkomende weg, dan mag van deze weg gebruikt worden gemaakt, mits en voor zover de originele kaartweg niet meer te berijden of te bereiken is, of niet meer aanwezig is. U dient zo spoedig mogelijk de geplande route weer op te pakken.
3. Rotondes en in één oogopslag overzichtelijke 'driehoekjes', die niet op de kaart staan, mogen worden gebruikt. Bij driehoekjes dient u ervoor te zorgen dat u zo min mogelijk van de oorspronkelijk geplande route mist.

Verkeersveiligheid

Verkeersregels

Gedurende de gehele rally, dienen de equipes de verkeersregels in acht te nemen. Equipes dienen zich te gedragen op een wijze, die het evenement niet in diskrediet brengt.

Quiet-zones ("Q-zones")

In zogenaamde Q-zones dient u extra aandacht te besteden aan uw rijgedrag om geen overlast te veroorzaken voor omwonenden en andere weggebruikers. De maximum snelheid in een Q-zone bedraagt 30 km/uur.

Reglement

Route systemen

Bol-pijl

De eerstvolgende verkeerssituatie is steeds gestileerd weergegeven. In de eerste kolom staat de totale afstand tot deze situatie. De tweede kolom geeft aan wat de afstand is vanaf de vorige situatie. Naast de situatie kan nog een opmerking of toevoeging staan om e.e.a. te verduidelijken. Tussen de situaties dient u de meest doorgaande (hoofd) weg te volgen.

Pijlen kortste route

Op het kaartfragment staan pijlen welke in nummervolgorde moeten worden aangedaan. Steeds moet tussen de pijlen de kortste route worden geconstrueerd.

Let op dat zo veel mogelijk van de pijl (van de voet tot de punt) moet worden bereden. Eventuele haakjes of lusjes aan de pijl zijn zo bedoeld en dienen zo nauwkeurig mogelijk te worden bereden (in voorwaartse richting).

Pijlen en/of delen daarvan mogen altijd bereden en/of gekruist worden, ook als ze reeds eerder bereden zijn, aan de beurt zijn of nog bereden moeten worden. Een pijl en/of deel daarvan mag echter nooit tegengesteld worden bereden.

Punten kortste route

Op het kaartfragment staan punten welke in nummervolgorde moeten worden aangedaan. Steeds moet tussen de punten de kortste route worden geconstrueerd. Punten mogen altijd bereden worden, ook als ze reeds eerder bereden zijn, aan de beurt zijn of nog bereden moeten worden.

Blinde lijn

Op een kaartfragment is een lijn ingetekend. Deze lijn dient u zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind te rijden. Delen van het kaartfragment zijn niet weergegeven, op sommige stukken van de lijn is de lijn "blind". In dit geval heeft u geen referentiepunten. Onder de gehele lijn worden geacht kaartwegen te liggen. De ingetekende lijn mag nooit in tegengestelde richting bereden worden. Aan de hand van uw schaalniaal kunt de afstanden bepalen tussen referentiepunten zoals scherpe hoeken in de lijn.

Grensbenadering

Op de kaart is een lijn aangebracht vanaf het begin tot het eindpunt. Deze lijn noemen we de grens. De oppervlakte tussen de route en de grens dient vanaf het begin tot het eind van de lijn zo klein mogelijk te blijven. De grens mag niet worden overschreden; hiervoor geldt; als 1 van de 2 bermlijnen de grens niet raakt mag men deze weg in de route opnemen. U mag dus wegen rijden waarbij 1 van de bermlijnen zich onder de grens bevindt. Wegen of samenkomsten van wegen mogen meerdere malen in beide richtingen worden opgenomen. Het louter heen en weer rijden van een weg wordt niet als oppervlakte verkleinend beschouwd.

Ingetekende lijn met barricades

Op het kaartfragment is een lijn ingetekend welke van begin tot het eind zo nauwkeurig mogelijk moet worden bereden. De lijn (of delen daarvan) mag enkel in voorwaartse richting worden bereden. De genummerde dwarsstreepjes op de lijn zijn barricades. Een weggedeelte onder een zogenoemde barricade mag niet worden bereden. De barricades dienen in nummervolgorde te worden vermeden.

Omdat zoveel mogelijk van de lijn bereden moet worden moet het overgeslagen deel zo kort mogelijk zijn. Hiervoor gaat u de laatste samenkomst van wegen voor de barricade van de ingetekende lijn af. En u komt terug op de ingetekende lijn (in voorwaartse richting) op de eerste samenkomst van wegen na de barricade. De 'omweg' die u hiervoor maakt, dient zo kort mogelijk te zijn. De barricades blijven altijd blokkeren, ook als u een omweg voor een andere barricade rijdt.

Pijlen kortste, punten één-na-kortste route (alleen sportklasse)

Bij dit route-systeem construeert u steeds de kortste route naar een pijl en de één-na-kortste route naar een punt. De pijlen (of delen daarvan) mogen enkel in voorwaartse richting worden bereden. U mag wegen meerdere keren rijden maar slechts in één richting. Naar het eindpunt van de etappe construeert u de kortste route.